

# HINTTA



# DESIGN

## Aaltojen alapuolella- vedenalainen merenelävä

Luokka-aste 1-2lk.



HINTTA design  
Tulevaisuutta muotoilemassa

# Muotoilusuunnittelun kehä

**TEHTÄVÄ:**  
Mitä minun tulee ratkaista? Mikä on tehtävänanto?

**TAUSTATYÖ:**  
Mitä minä jo tiedän?  
Mitä täytyy selvittää?  
Mitä ratkaisuja keksin?  
Mitä materiaaleja ja välineitä on käytössä?

**TYÖSKENTELYN TAVOITE**

**IDEOINTI:**  
Mikä auttaa minua idean keksimisessä?

**SUUNNITTELU:**  
Valitsen parhaan ratkaisun. Mitä teen ja miten?  
Mitä välineitä tarvitsen? Piirrä, listaa, kirjaa.

**VALMISTUS:**  
Toimin suunnitelmani mukaan.  
Testaan ja arvioin.  
Mikä toimi ja mikä ei?  
Parannan suunnitelmaani ja testaan uudelleen.

**JAKAMINEN JA ARVIOINTI:**  
Esittelen työni.  
Annan ja saan palautetta.



# Työskentelyn tavoitteet

- Luokka-astekohtainen laaja-alainen tavoite:

L1 Ryhmätyötaidot

Pitkäjänteinen työskentely läpi prosessin

Ongelmanratkaisutaidot

L2 Luova ilmaisu käsillä tehden

Oman työn esitleminen

L7 Kierrätysmateriaalien hyödyntäminen

Oppiaineet:

Ympäristöoppi, äidinkieli, kuvataide ja käsityö

# Tehtävänanto ja virittäytyminen

- Muotoillaan merenelävä
- Tehdään merenelävälle koti ja huonekalu lasipurkin sisälle

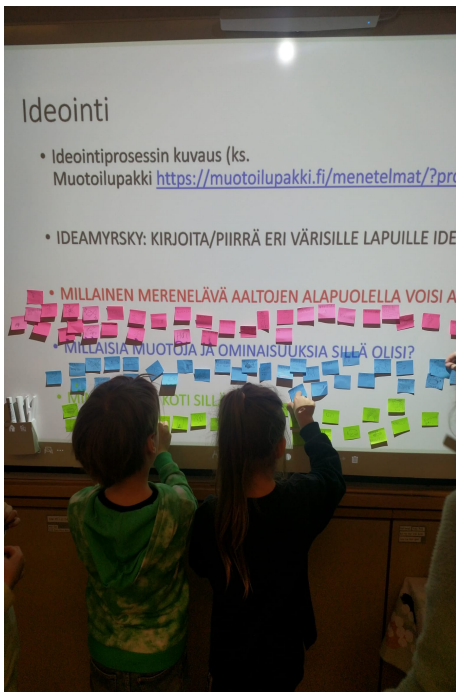
# Taustatyö

- Taustatyö pohjautuu Laura Ertimon ja Satu Kontisen Vesi -kirjan tarinoihin
- Rapu-tarina
- Design-museon aistityöpaja etänä
- Vedenalaisen maailman tutustuminen



# Ideointi

- Ideointiprosessin kuvaus ks. Muotoilupakki <https://muotoilupakki.fi/menetelmat/?prcategory=12>)
- IDEAMYRSKY: KIRJOITA/PIIRRÄ ERI VÄRISILLE LAPUILLE IDEOITA!
- **MILLAINEN MERENELÄVÄ AALTOJEN ALAPUOLELLA VOISI ASUSTAA?**
- **MILLAISIA MUOTOJA JA OMINAISUUKSIA SILLÄ OLISI?**
- **MINKÄLAINEN KOTI SILLÄ OLISI?**



# Suunnittelu

- Suunnitteluprosessin kuvaus (ks. Muotoilupakki <https://muotoilupakki.fi/menetelmat/?prcategory=16>)
- Piirretään ja väritetään Design-viikon suunnitteluvihkoon kuva aaltojen alapuolella asuvasta merenelävästä sen kodista ja huonekalusta



# Kokeilu ja valmistus

- Prototyyppi merenelävästä
- Tekniikan opetus ja valmistus
  - Merenelävän muotoilu silkkimassasta
  - Lasipurkin maalaus
  - Huonekalun rakentaminen
- Äänitiedoston tekeminen QR-koodin taakse
  - äänitiedostossa pieni tarina veden alla asuvasta merenelävästä



# Jakaminen ja arviointi

- Työskentelyn arviointi
  - Esitellään työ luokkakavereille
- Qridi-arviointi muotoiluviikosta ja omasta muotoiluprojektista
- Töiden kokoaminen koulun Makerspace-tilaan Koklaamoon
- Rakennetaan vedenalainen maailma Koklaamon Cave-tilaan

